



Plano de Ensino: CNM510007-41001032DO/ME (2020.2) - TEORIA MICROECONÔMICA II

Prof.: Francis Petterini, [f.petterini@ufsc.br](mailto:f.petterini@ufsc.br)

**EMENTA:** jogos estáticos (ou simultâneos) de informação completa; jogos dinâmicos (ou sequenciais) de informação completa; jogos estáticos de informação incompleta; jogos dinâmicos de informação incompleta; contratos; leilões.

**OBJETIVO:** espera-se que ao final do curso o aluno esteja familiarizado com a teoria dos jogos, estando assim preparado para utilizar esse instrumental analítico em trabalhos de pesquisa.

**BIBLIOGRAFIA:** o livro básico é “Game theory for applied economists”, 1992, de Robert Gibbons; além de eventuais bibliografias complementares que serão indicadas ao longo do curso.

**AValiação:** mínimo de 75% de presença nos encontros síncronos, duas provas e dois seminários síncronos para cada um dos 6 alunos matriculados – temas indicados na programação abaixo. As notas dos seminários são S1 e S2, e das provas são P1 e P2. A nota final é  $(S1+P1+S2+P2)/4$ .

**Programação:**

Semana	Atividade	
	Assíncrona	Síncrona
1, 2 e 3	Aulas gravadas e disponibilizadas no Moodle sobre: jogos estáticos de informação completa, estratégias estritamente dominadas, eq. de Nash, modelos de Cournot e de Bertrand, estratégias mistas, existência do eq. de Nash, jogos dinâmicos de informação completa e perfeita, jogos de dois tempos com informação completa e imperfeita, jogos repetidos indefinidamente e estratégias de gatilho, jogos dinâmicos de informação completa e imperfeita	Não há
4		[Seminários dos alunos 1, 2 e 3] Temas: (a) 1.2.C e 1.2.D; (b) problema 1.8 da Seção 1.2 (modelo de Hotelling ou modelo da cidade linear), versão de comércio e versão de eleição; e, (c) 2.1.C e 2.1.D
5		[Seminários síncronos dos alunos 4, 5 e 6] Temas: (a) 2.2.C e 2.2.D; (b) 2.3.D e 2.3.E; e, (c) problemas 2.7 da Seção 2.2, e 2.13 e 2.15 da Seção 2.3
6	P1 (ao longo do dia 16/12/2020)	
7, 8 e 9	Jogos estáticos de informação incompleta, princípio da revelação, jogos dinâmicos de informação incompleta, eq. Bayesiano perfeito, teoria da sinalização, contratos, leilões, econometria aplicada em jogos	Não há
10		[Seminários dos alunos 1, 2 e 3] Temas a definir nas Seções 4.2.B, 4.2.C e 4.2.D e/ou contratos
11		[Seminários síncronos dos alunos 4, 5 e 6] Temas a definir nas Seções 4.3.A, 4.3.B e 4.3.C e/ou leilões
12	P2 (ao longo do dia 10/03/2021)	Não há